

## آسیاب بچرخ

هدف بازی: تقویت مفاهیمی مثل کند و تند و تندتر، تقویت مهارت‌های حرکتی و تصویر بدنی، سرعت

شدت فعالیت: متوسط با بالا

مهارت‌ها: بنیادی جا به جایی

گروه سنی: ۷-۱۲ سال

تعداد افراد: گروهی ۱۰ الی ۳۰ نفر

ابزار

نیاز ندارد

### سازماندهی و شرح بازی

بازیکنان دست‌های یکدیگر را گرفته و دایره‌وار می‌ایستند. آن‌گاه یکی از بازیکنان فرمان‌های متفاوت می‌دهد و بقیه اجرا می‌کنند می‌گویند: 'آسیاب بچرخ' همه جواب می‌دهند "می‌چرخم". تند تر بچرخ با این فرمان بازیکنان با سرعت زیاد شروع به چرخیدن می‌کنند یا می‌گویند: 'آسیاب بشین همه می‌گویند 'می‌شینم'. استاد می‌گوید: 'جون خاله جون' یا 'جون عمه جون'، همگی می‌گویند: 'پا نمی‌شم' و زمانی که استاد می‌گوید: 'جون چمدون' همگی می‌گویند: 'پا می‌شم' و بعد بلند می‌شوند. دوباره استاد آنها را مورد خطاب قرار داده و می‌گوید: 'آسیاب بخواب'؛ آن‌گاه همگی با چشمان بسته، خُر خُر می‌کنند سپس استاد می‌گوید: 'آسیاب بخند' و همگی می‌خندند و در آخر استاد می‌گوید: 'آسیاب بچرخ'، که همگی دست یکدیگر را گرفته و دور خود می‌چرخند و بازی پایان می‌گیرد. استاد می‌تواند فرمان‌های متفاوت و خلاقانه تری را بگوید.

