

بگردو پیداش کن

هدف بازی: دقت و تیزبینی در اجسام و محیط اطراف، آمادگی جسمانی و تمرین یک مهارت ورزشی،

شدت فعالیت: متوسط

مهارت ها: تیزبین بودن، آمادگی جسمانی

گروه سنی: ۵ سال به بالا

تعداد افراد: ۱ تا ۲ نفر

ابزار

تکه های کاغذ کوچک، توپ تنیس، توپ یا هر وسیله ای برای ایستگاه آخر نیاز است بستگی به طراحی راهنما دارد.

سازماندهی و شرح بازی

روی تکه های کاغذ مشخصات یک مکان یا یک وسیله ای را می نویسیم که تکه کاغذ بعدی در آنجا قرار دارد، مثلا ۱۰ تکه کاغذ داریم که از کاغذ شماره ۱ گام به گام به شماره ۱۰ که آخرین کاغذ است می رسمیم. به جز کاغذ اول که در اختیار فرد قرار می دهیم بقیه را باید خود فرد پیدا کند.

مثلا: اگر این بازی در خانه انجام شود. روی کاغذ اول نوشته شده است وسیله گرد شکل به رنگ آبی از جنس سفال است چیست. (پاسخ کاسه سفالی فیروزه ایی که در کابینت آشپزخانه منزل قرار دارد) است. فرد به سراغ کاسه می رود و کاغذ شماره دو را پیدا می کند. و سوال بعدی را می خواند و جواب آن را باید حدس بزند و کشف کند همین روال ادامه می یابد. اما کارت آخر انجام یک مهارت ورزشی است مثلا بجای استفاده از راکت تنیس با کف دست و توپ ۲۰ ضربه فورهند بزند و توپ بروی زمین نیفتاد. یا همانند بازی صفحه دارت طراحی کنیم باید سه ضربه متوالی به هدف بزند.

این بازی دو گروه دو یا چهار نفری انجام می شود و هر گروه که زودتر به اتمام برساند برنده است.

تهیه کننده: مبینا خبیری