

تمرین با تاس و کسب امتیاز ۱۰۰

هدف بازی: خلاقیت فکری و دستکاری

شدت فعالیت: کم

مهارت ها: هوش و خلاقیت و حس لامسه

گروه سنی: ۷ سال به بالا

ابزار

۱. یک قطعه کاغذ، یک جفت تاس و یک مداد برای هر دو گروه یک نفره

۲. جدول تمرینات روی تخته نصب شود.

۳. ده عدد اشیا مختلف مانند (عروسک، لیوان، توپ، طناب و...)

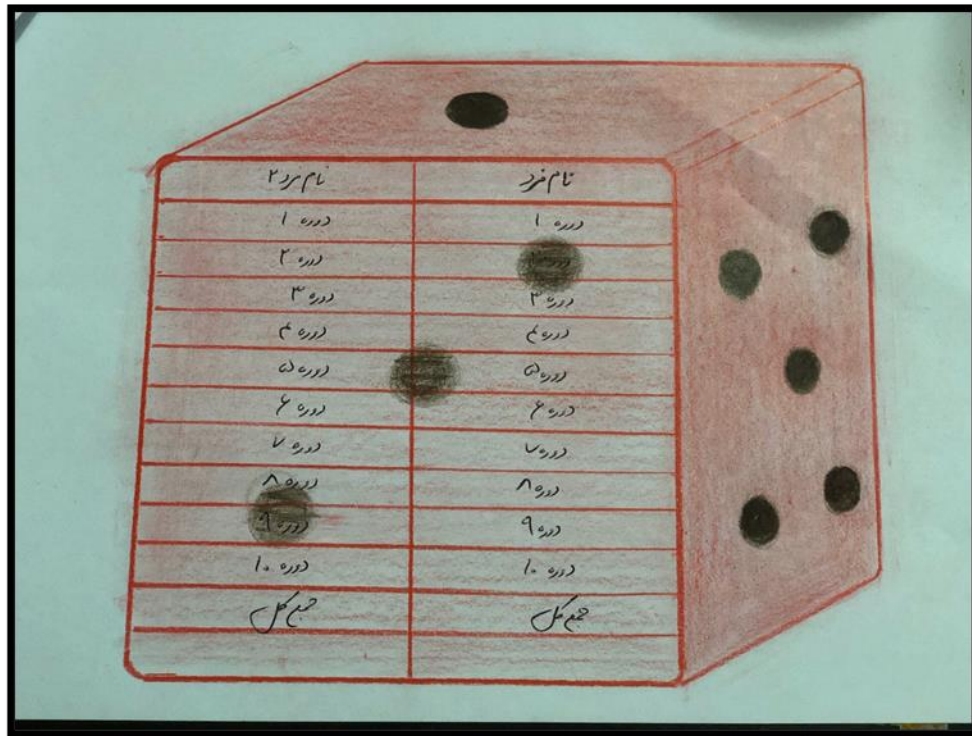
سازماندهی و شرح بازی

بازیکنان در گروه های دو نفره قرار می گیرند هر گروه یک جفت تاس، یک برگه کاغذ و یک عدد مداد دارند. بازیکنان به نوبت تاس می اندازند این که هر بار با پرتاب کردن تاس به مجموع نمرات کسب شده اضافه گردد، تمرینی است که پرتاب کننده انجام می دهد. فرد ابتدا با چشمان بسته یکی از اشیائی که تهیه شده را با لمس حدس می زند و بعد از آن به معما پاسخ می دهند و حرف اول پاسخ را در جدول رمز قرار میدهند. اگر شی را درست حدس بزنند، می تواند به معما پاسخ دهد و در صورت پاسخ درست معما، امتیاز را کسب می کند. پس از هر بار تاس انداختن بازیکن امتیاز خود را به امتیاز های قبلی اضافه می کند و به همین شکل ادامه می یابد. اولین فردی که به امتیاز ۱۰۰ برسد برنده است.

(سوالات ۹ و ۶ و سوال ۱۰ و ۳ می توان به جای یکدیگر پاسخ داد)

رمز جدول: به مدد الهی ما کرونا را شکست می دهیم

تهیه کننده: فائزه تونزنده جانی



- | | |
|--------------------------------|---|
| ۱- دروازه‌بان محبوب یونیس | ۸- حرکتی در ایروبیک |
| ۲- رسیده‌ای در ورزش زورخانه‌ای | ۹- خطای راه رفتن با توپ در سکتبال |
| ۳- حیوان مسابقه | ۱۰- دسکیا لغیه |
| ۴- بازیکن محبوب تیم بارسلونا | ۱۱- رسیده‌ای در ورزش زورخانه‌ای که بخار تیر و گمان است. |
| ۵- ضربهای برای شروع مجدد بازی | ۱۲- ۲ بار تاس بیانداز |
| ۶- ابزار بازی بدمینتون | |