

جفت و جور

هدف بازی: پرورش هوش، حافظه، دقت، افزایش قدرت و آمادگی جسمانی

شدت فعالیت: بالا

مهارت ها: آمادگی جسمانی و قدرت

گروه سنی: 7سال به بالا

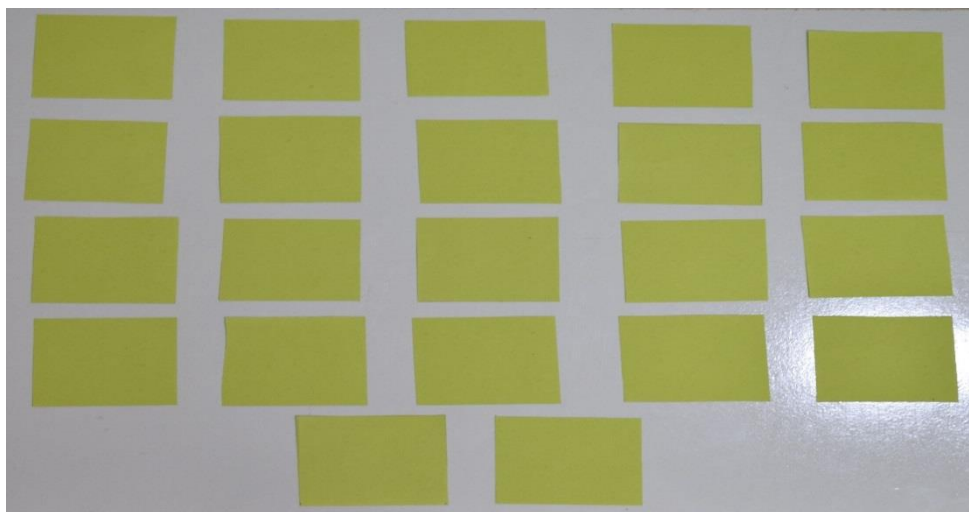
تعداد افراد: 2تا4نفر

ابزار

- برای هر گروه دو نفری 22 کارت و یک مداد یا خودکار مورد نیاز است. (تعداد کارت ها می تواند بیشتر یا کمتر باشد)

سازماندهی و شرح

۱- بازی بدین گونه است که نام یک ورزش در دو کارت مجزا نوشته می شود. (مثلا برای 22 تا کارت نام 11 ورزش را به صورت دوتا دوتا در کارت ها می نویسیم) آن ها را به صورت وارونه و پراکنده روی زمین قرار میدهیم.

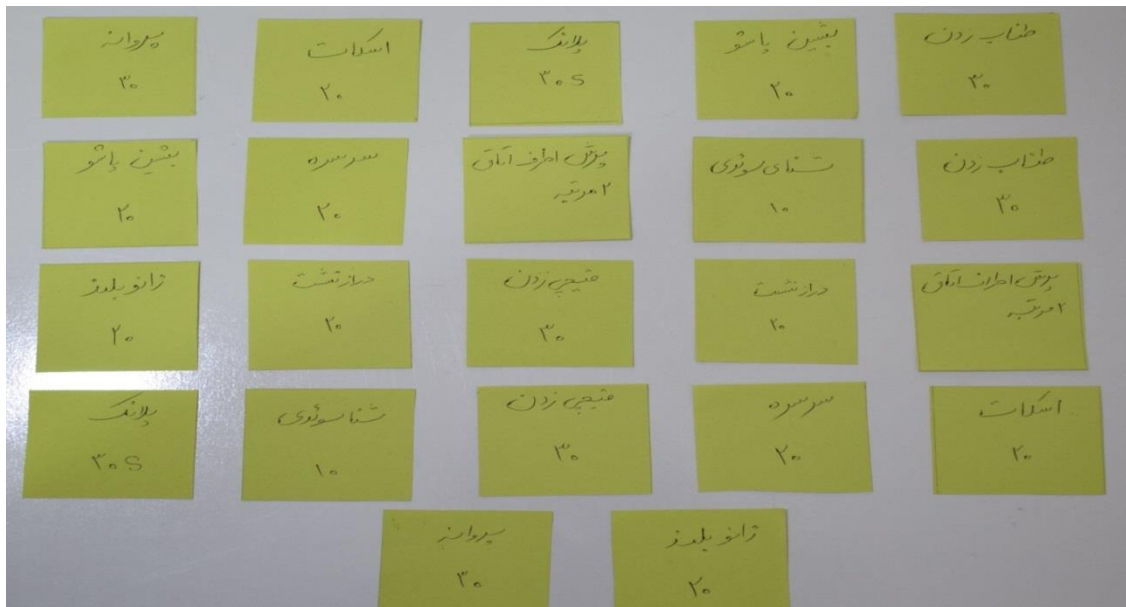


2- یکی از افراد در ابتدا شروع می کند و یکی از کارت ها را بر می گرداند و ورزش را با تعداد یا ثانیه ای که روی آن کارت معین شده انجام می دهد. پس از انجام دادن ورزش سعی می کند کارت دومی را که نام همان ورزش روی آن نوشته شده است پیدا کند و برگرداند . اگر بازیکن موفق به این کار شد دیگر نیازی به انجام دادن آن ورزش نیست و کارت ها را به صورتی که نام آن ورزش دیده می شود در سرجای قبلی اش می گذارد و اسم خودش را روی کارت می نویسد. اگر موفق به این کار نشد و نام ورزشی که روی کارت دوم نوشته شده بود با کارت اول یکی نبود باید ورزش جدید را با تعداد معین آن انجام دهد و در پایان آن ها را دوباره به حالت اولیه که نام آن ها دیده نمی شود برگرداند . دو بازیکن به همین روش بازی را ادامه می دهند تا همه ی کارت ها به صورت جفت جفت پیدا و برگردانده شوند.

3- برنده بازی کسی است که تعداد جفت کارت های بیشتری را به نام خودش بکند.

*به عنوان ایده می توان از ورزش های داخل عکس به هر تعداد یا ثانیه ای که طرفین به توافق برسند برای نام های روی کارت استفاده کرد.

ت



تهیه کننده : اسما سادات موسوی نصر