

به منظور گسترش روحیه ی پژوهشگری و افزایش مهارت های علمی و عملی دانشجویان ، دانشکده ی ریاضی و علوم کامپیوتر با مشارکت دانشکده ی علوم ورزشی دانشگاه حکیم سبزواری، در سال تحصیلی ۱۴۰۱-۱۴۰۲ " مسابقه ی طراحی و ساخت بازی اسباب بازی های رومیزی " را برگزار خواهد نمود.

اهداف

- ایجاد بستر مناسب برای ارتباط دانشجویان با صنعت و جامعه؛
- افزایش مهارت ورود به اقتصاد دانش بنیان؛
- مشارکت در بومی سازی اسباب بازی های آموزشی و استراتژیک؛
- جلب صنایع مرتبط با اسباب بازی به محافل دانشگاهی شهرستان؛

محورها

- طراحی و ساخت بازی های فکری جدید (آموزشی، استراتژیک، بر مبنای احتمال و ...) با ساختار صفحه و مهره، پازل و سازه ها، کارت، وسایل دور ریختنی، کارتن، توپ و غیره
- طراحی و ساخت بازی های حرکتی رومیزی جدید با رویکرد ارتقاء و بهبود مهارت های حرکتی برای کودکان خاص، سالمندان، ورزشکاران و غیره
- باز طراحی بازی های فکری و یا حرکتی موجود با رویکردی جدید.
-

شرایط شرکت در مسابقه

- شرکت در مسابقه در قالب تیم های ۲ تا ۳ نفره از دانشجویان سطح شهرستان امکان پذیر خواهد بود؛
- حداقل یکی از اعضای تیم های شرکت کننده باید در حال تحصیل در یکی از مقاطع تحصیلی دانشگاهی در یکی از دانشگاه های سطح شهرستان سبزوار باشند؛
- تبصره: بازی یا اسباب بازی ها طراحی شده در بخش بازی های حرکتی می تواند به صورت الکترونیکی نیز باشد



نحوه ی ثبت نام در مسابقه

- ثبت نام در مسابقه تنها از طریق فرم الکترونیک مسابقه به نشانی <https://form.hsu.ac.ir/view.php?id=58952> و به صورت تیمی انجام می پذیرد.
- هر یک از تیم های متقاضی شرکت در مسابقه مکلف اند درخواست شرکت در مسابقه و اطلاعات مربوط به اعضای تیم را توسط سرگروه تیم در این فرم الکترونیک بارگذاری کنند.
- مهلت ثبت نام در مسابقه و ارسال اطلاعات تیم به دبیرخانه ی مسابقه تا پایان فروردین ۱۴۰۲ می باشد.

شیوه ی برگزاری مسابقه

این مسابقه در دو بخش متوالی " طراحی اولیه " و " ساخت " برگزار خواهد گردید.

- بخش " طراحی اولیه " مربوط به تکمیل فرم الکترونیک طراحی بازی و اسباب بازی (شناسنامه بازی و اسباب بازی) است:
 - شرکت کنندگان می بایست با تکمیل فرم طراحی اسباب بازی (<https://form.hsu.ac.ir/view.php?id=58952>) اطلاعات طرح خود (شامل مشخصات بازی و اسباب بازی اعم از اهداف ساخت، جزییات و ساختار، استراتژی های برد و ...) را ارائه دهند و کلیات آن را بیان کنند.
- تنها طرح های تأیید شده در بخش اول مسابقه، توسط کمیته ی داوری مجوز ورود به بخش دوم مسابقه را خواهند داشت.
- بخش دوم مسابقه مربوط به ساخت بازی و اسباب بازی است که در این بخش شرکت کنندگان بازی و اسباب بازی خود را ساخته و به حداکثر تا پایان اردیبهشت ماه به دبیرخانه مسابقه ارسال می کنند تا برای بررسی و داوری در اختیار کمیته داوران قرار گیرد.



طرح های برگزیده در نمایشگاهی که طی چند روز در دانشگاه حکیم سبزواری برگزار می شود مورد بازدید علاقه مندان قرار می گیرد و در پایان با برگزاری مراسم اختتامیه از طرح ها و گروه های برگزیده تقدیر به عمل خواهد آمد.